

## **23 NİSAN KODLAMA ve STEM FESTİVALİ ve YARIŞMASI (2022) ŞARTNAMESİ**

### **GİRİŞ**

Teknolojinin hayatımıza girmesiyle birlikte gelişmiş ülkeler, 21. Yüzyıl becerilerinin (yaratıcılık, eleştirel düşünme, problem çözebilme vb.) geliştirilmesi ve bu becerilerin çocuklara erken yaşta kazandırılmasıyla eğitim sistemini şekillendirilmesi hususunda önemli strateji çalışmalarına başlamış ve becerilerin kazanımları ışığında üretim odaklı çalışmalara ağırlık vermişlerdir. Üretim odaklı çalışmaların temeline Kodlama ve STEM çalışmaları ışık tutmaktadır. Bu beceriler doğrultusunda üretim yapılarak topluma ve ekonomiye fayda sağlanabilmektedir.

Teknolojinin eğitimle bütünleşmesine katkı sağlamak, teknolojik ürün geliştirebilmek ve günlük yaşam probleminin farkına vararak çözüm üretebilmek, teknolojik beceriler ile donatıp, tüketen değil üreten, sebep sonuç ilişkisi kurabilen, takım ruhuyla çalışabilen, gelişen teknoloji ile uyumlu bireyler olmalarına katkı sağlamak amacıyla İl Millî Eğitim Müdürlüğümüz Ar-Ge Birimi tarafından geliştirilen ve 2017-2018 Eğitim - Öğretim yılından itibaren uygulanmakta olan “Tekirdağ Kodluyor ve STEM Projesi” kapsamında Müdürlüğümüze bağlı ilkökul, ortaokul ve ortaöğretim kademelerdeki tüm okul/kurumlarda öğrenim gören öğrencilerimizin Kodlama ve STEM alanında ürünlerini sergileyebilecekleri bir festival ve yarışma düzenlenmektedir.

### **AMAC**

Düzenlenecek festival ve yarışma ile

- İlimizde öğrenim gören öğrencilerimizde teknolojiye olan ilgilerinin artırılması ve üretme bilincinin oluşturulmasını desteklemek,
- Millî teknolojinin geliştirilmesi hususunda önemli rol oynayan TEKNOFEST, TÜBİTAK, MEB Robot Yarışmaları, üniversite ve diğer kurum/kuruluşların düzenlediği çeşitli yarışmalara katılımın artırılmasını sağlamak,
- Bu festivali düzenleyerek öğrencilerimizin sorumluluk bilincini teknolojik bilgi ve birikimleriyle bütünleştirerek, topluma fayda sağlayacak ürünler ortaya çıkarmaları ve sergilenmesiyle diğer katılımcı ve izleyicileri de teşvik etmek amaçlanmaktadır.

## **FESTİVAL ve YARIŞMA İÇİN ORGANİZASYON**

Süleymanpaşa Belediyesi iş birliği ile 23 Nisan Şenlikleri alanında gerçekleştirilecektir. Çevrim içi ortamda gönderilen ürünler İl Değerlendirme Komisyonu tarafından değerlendirilecek ve bu doğrultuda finale kalan yarışmacılar ve başvuru yapan, sergilenmesi uygun bulunan projelerin okul/kurumları etkinlik alanında bulunacaktır.

## **SÜRE**

2021-2022 Eğitim-Öğretim yılında gerçekleştirilecek olan Tekirdağ Kodluyor ve STEM ile ilgili yapılacak festival ve yarışma ile ilgili iş ve işlemler, yarışma takvimi doğrultusunda yürütülecektir.

## **YARIŞMACI OLARAK KATILMA SARTLARI ve BAŞVURU SÜRECİ**

- Müdürlüğümüze bağlı tüm resmi ve özel ilkokul, ortaokul ve ortaöğretim (lise) okul/kurumlarında öğrenim gören öğrenciler bu yarışmaya katılabileceklerdir.
- Yarışma başvurusu bilgi ekranı “Tekirdağ Kodluyor” web sitesi “Duyurular” kısmında yer almaktadır.
- Hazırlanan ürün gönderiminde kullanılan formun (Ek-1) eksiksiz ve açıklayıcı bir şekilde gönderimine dikkat edilmelidir.
- Yarışmaya bireysel başvuru yapılabilmektedir.
- Hazırlanan ürünün tanıtım videosu en az 2, en fazla 4 dakika ile sınırlandırılmıştır.
- Bir öğrenci aynı kategoride yalnızca bir başvuru yapabilir. Birbirinden farklı kategorilerde en fazla 3 ürün gönderebilir.
- Yarışmaya gönderdiğiniz ürünün yarışma seviyesine uygun olup olmadığına dikkat edilmelidir.
- Başvurular için gereken belgeler, eksiksiz, güncel ve uygun formatta doldurulup “[tekirdagkodluyor59@gmail.com](mailto:tekirdagkodluyor59@gmail.com)” e-posta adresine gönderilmelidir.
- Yarışmada danışman öğretmen bulunma zorunluluğu yoktur fakat öğrencinin dereceye girmesi neticesinde şenlik alanındaki stantlarda danışman öğretmen gerekmektedir.

- Değerlendirme sonucunda dereceye giren ürünler 23 Nisan Şenliklerinde stantlarda sergilenecektir.

## **YARIŞMA DIŞINDA STANT AÇMAK İSTEYEN OKUL/KURUMLAR İÇİN BAŞVURU SÜRECİ**

- Müdürlüğümüze bağlı tüm resmi ve özel okullar bu yarışmaya katılabileceklerdir.
- Sadece Kodlama ve STEM alanlarında başvurular dikkate alınacaktır.
- Okul/Kurumlar yalnızca bir kez başvuru yapabilmektedir.
- Okul/Kurumların birebir tanıtımları kabul edilmemekte; Kodlama ve STEM alanlarında neler yaptığı, öğrencilerin ürünlerini sergileyebilecekleri bir stant olmalıdır.
- Bir Okul/Kurum kendisine tahsis edilen stant alanını geçmeyecek şekilde alt kategorilere uygun olarak istediği gibi standını düzenleyebilecektir.
- Başvurular için gereken belgeler (Ek-2), eksiksiz, güncel ve uygun formatta doldurulup **“tekirdagkodluyor59@gmail.com”** e-posta adresine gönderilmelidir. Gönderiminize okul/kurumunuzda Kodlama ve STEM Alanlarında yapmış olduğunuz etkinliklere dair fotoğraflar (5-10 fotoğraf) ve video (1 video, en fazla 5 dakikalık) eklemeyi unutmayınız.
- Başvurular sonucunda değerlendirilip stant açmaya uygun bulunan okul/kurumlarda stant başında en fazla bir öğretmen ve iki öğrenci bulunmalıdır.
- Başvurular sonucunda değerlendirilip yalnızca stant açmaya uygun bulunan okul/kurumlara iletişim bilgilerinden ulaşılabilecektir.
- Başvurular sonucunda değerlendirilen okul/kurumlara ait ürün stantları 23 Nisan Şenliklerinde sergilenecektir.

**YARIŞMAYA KATILIM ALANLARI VE KATEGORİLERİ**

Kategori	Alt Kategori	Yarışmacı Seviyesi
<b>İNSANLIK YARARINA</b>	Sağlıkta Ergonomik Ürünler	İlkokul, Ortaokul, Lise
	Giyilebilir Sağlık Teknolojisi	İlkokul, Ortaokul, Lise
	Sağlık ve Spor için Akıllı Cihaz Uygulamaları	İlkokul, Ortaokul, Lise
	Doğal Afetler	İlkokul, Ortaokul, Lise
	Akıllı Ulaşım	İlkokul, Ortaokul, Lise
	Akıllı Ev ve Binalar	İlkokul, Ortaokul, Lise
	Engelsiz Yaşam	İlkokul, Ortaokul, Lise
	Geri Dönüşüm	İlkokul, Ortaokul,
	Doğa	İlkokul, Ortaokul
<b>EĞİTİM</b>	Eğitsel Oyun Tasarımı	İlkokul, Ortaokul
	Arttırılmış Gerçeklik	Ortaokul, Lise
	Tasarım	İlkokul, Ortaokul, Lise
	Dersler Arası Etkileşim	İlkokul, Ortaokul, Lise
	Bilgisayarsız Kodlama Etkinlikleri	İlkokul
<b>SANAT</b>	3D Tasarım ve Uygulama Geliştirme	Lise
	Çizgi Film-Animasyon Tasarlama	İlkokul
	Oyun Tasarımı	İlkokul, Ortaokul, Lise
<b>ENDÜSTRİ</b>	Yenilenebilir Enerji	İlkokul, Ortaokul, Lise
	Dijital Ticaret Teknolojileri	Lise
	Tarım	Ortaokul, Lise
	Turizm	Lise
<b>ROBOT</b>	Kargo / Ürün Taşıyan	Ortaokul, Lise
	Çizgi İzleyen	İlkokul, Ortaokul
	Sumocu Robotlar	Ortaokul, Lise
	Labirent Çözen	İlkokul, Ortaokul, Lise
<b>YAPAY ZEKÂ</b>	Sağlıkta Yapay Zekâ	İlkokul, Ortaokul, Lise
	Eğitimde Yapay Zekâ	Ortaokul, Lise
	Dil Çevirmelerinde Yapay Zekâ	Lise
	Mantıksal Hesaplamalarda Yapay Zekâ	Lise
	Güvenlikte Yapay Zekâ	Ortaokul, Lise
	Ulaşımında Yapay Zekâ	Ortaokul, Lise

## YARIŞMA TAKVİMİ

Yarışmacı olarak ürün dosyası son gönderim tarihi	:	8 Nisan 2022
Sergi ve stant açmak için son başvuru tarihi	:	8 Nisan 2022
Değerlendirme sonuçlarının açıklanması	:	15 Nisan 2022
Festival tarihi	:	23 Nisan 2022

## ÖDÜLLENDİRME

Yarışmada ortaya çıkan ürünler Tekirdağ İl Milli Eğitim Müdürlüğü web sitesinde duyurulacak, dereceye giren öğrenciler sürpriz hediyeler ve katılım belgesi ile ödüllendirileceklerdir. Her bir eğitim kademesi (ilkokul, ortaokul ve lise) için ayrı değerlendirme alınacak ve bu doğrultuda ödüllendirme yapılacaktır.

## YARIŞMANIN DUYURULMASI

Yarışma ile ilgili duyurular ve görseller Tekirdağ İl Milli Eğitim Müdürlüğü web sitesi ve sosyal medya hesaplarında yayımlanacaktır.



Web: <http://tekirdag.meb.gov.tr> ve <http://tekirdagkodluyor.meb.gov.tr/>



Twitter: @tekirdag\_mem



Instagram: @tekirdag\_mem

## İLETİŞİM ADRESİ



100. Yıl Mahallesi İnci Sokak No:15 59100 Süleymanpaşa/TEKİRDAĞ



Tel: 0 282 261 21 20 (Dâhili 145)



Fax: 0 282 261 87 22



E-posta: [tekirdagkodluyor59@gmail.com](mailto:tekirdagkodluyor59@gmail.com)



Web: <http://tekirdag.meb.gov.tr> ve <http://tekirdagkodluyor.meb.gov.tr/>

Ek-1

**YARIŞMAYA KATILMAK İSTEYEN ÖĞRENCİLER İÇİN BAŞVURU BELGESİ**

İLÇE		-Öğrencinin güncel fotoğrafi-
OKUL ADI		
PROJE ADI		
ALT KATEGORİSİ (Şartnamede verilen alt kategoriler esas alınacaktır.)		
ÖĞRENCİNİN	ADI-SOYADI	
	SINIFI	
	CEP TEL. (Veli)	
	E-POSTA (Güncel)	
DANIŞMAN ÖĞRETMENİN	ADI-SOYADI	
	BRANŞI	
	CEP TEL.	
	E-POSTA (Güncel)	

<b>PROJENİZİN AMACI</b>
<b>ÖĞRETİM YÖNTEMLERİ VE TEKNİKLERİ (Projenizin yapılışı)</b>
<b>KULLANILAN ARAÇ VE GEREÇLER (Neden bu malzemeleri seçtiniz?)</b>
<b>PROJENİZİN KULLANIM ALANLARI (Alternatifler yazılabilir.)</b>
<b>PROJENİZİN BEKLENEN SONUCU</b>
<b>GÜVENLİK ÖNLEMLERİ (Dikkat edilmesi gereken hususlar)</b>
<b>KISALTMA, SEMBOL VE KAVRAMLAR (Varsa)</b>

Ek-2

**STANT AÇMAK İSTEYEN OKULLAR İÇİN BAŞVURU BELGESİ**

İLÇE		OKUL ADI	
DANIŞMAN ÖĞRETMENİN	ADI-SOYADI		
	BRANŞI		
	CEP TEL.		
	E-POSTA (Güncel)		
1.ÖĞRENCİNİN	ADI SOYADI		
	SINIFI		
	CEP TEL. (Veli)		
	E-POSTA (Güncel)		
2.ÖĞRENCİNİN	ADI SOYADI		
	SINIFI		
	CEP TEL. (Veli)		
	E-POSTA (Güncel)		

STANT AÇMAK İSTEMENİZİN AMACI NEDİR?

OKULUNUZDA KODLAMA ve STEM ALANLARINDA YAPMIŞ OLDUĞUNUZ ÇALIŞMALARI ÖZETLEYİNİZ.

ULUSAL-ULUSLARARASI YARIŞMALARA ve TURNUVALARA KATILDINIZ MI? (İşaretleyiniz.)  
(Cevabınız "Evet" ise detaylandırınız.)

EVET

HAYIR

AÇACAĞINIZ STANTTA SERGİLEMEK İSTEDİĞİNİZ ÜRÜNLERİNİZ NELERDİR?